PROPOSAL E-LEARNING

BERBASIS WEB

****

KELOMPOK 3

Nama Anggota :

Rizki Ramadhan Binyola

Reihan Rimba Lijasmara

Bahrudin Fikri

SMK TERATAI PUTIH GLOBAL 2 BEKASI

BEKASI SELATAN TAHUN 2023/2024

**Lembar Pengesahan**

Proposal E-Learning Berbasis Web ini telah di periksa dan di setujui oleh Kepala Program Jurusan atau selaku guru MatPel P.Web SMK Teratai Putih Global 2 Bekasi

Disahkan di Bekasi pada tanggal 11 September 2023

|  |  |
| --- | --- |
| Kepala Program Jurusan | Wali Kelas |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Ahmad Amin Iswanto. S.Kom | Sri Sunarti, S.Pd |

Mengetahui,

Kepala SMK Teratai Putih Global 2

Hadi, S.Hi

**Kata Pengantar**

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji Syukur kepada Allah SWT berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan proposal dengan judul E-Learning Berbasis Web. Laporan proposal ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan tugas akhir semester 5 pada mata Pelajaran Pemrograman Web, Rekayasa Perangkat Lunak, SMK Teratai Putih Global 2 Bekasi.

Penulis menyadari dalam penyusunan proposal judul E-Learning Berbasis Web ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini kami ingin mengucapkan terima kasih kepada :

* Allah SWT yang telah memberikan kelancaran dalam membuat laporan ini.
* Orang tua kami yang telah memberi dukungan moril maupun materil.
* Bapak Ahmad Amin Iswanto, S.Kom selaku Kepala program jurusan, Rekayasa Perangkat Lunak, serta selaku guru mata Pelajaran Pemrograman Web.
* Ibu Sri Sunarti, S.Pd selaku guru pendamping serta wali kelas kami.

Meskipun kami telah berusaha menyelesaikan proposal judul E-Learning Berbasis Web ini sebaik mungkin, penulis menyadari bahwa proposal Web Osis judul E-Learning Berbasis Web ini masih ada kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca guna menyempurnakan segala kekurangan dalam penyusunan proposal penelitian ini.  
  
Akhir kata, penulis berharap semoga proposal judul E-Learning Berbasis Web ini berguna bagi para pembaca dan pihak-pihak lain yang berkepentingan.

Bekasi, 9 September 2023

**DAFTAR ISI**

Halaman Pengesahan i

Kata Pengantar ii

Daftar Isi iii

**Bab 1**

**Pendahuluan**

* 1. Latar Belakang 1
  2. Rumusan Masalah 1
  3. Tujuan dan Manfaat 2

**Bab 2**

**Landasan Teori / Tinjauan Pustaka dan Perancangan Sistem**

2.1 Landasan Teori 4

2.2 Perancangan Sistem 5

2.3 Analisis 6

**Bab 3**

**Pembahasan Proses Pembuatan**

3.1 Tampilan UI/UX 7

3.2 Ta 7

**Bab 4**

**Penutup**

4.1 Kesimpulan 8

4.2 Saran – Saran 8

**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

**1.1 LATAR BELAKANG**

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi khususnya melalui jaringan internet.Kebutuhan akan konsep maupun mekanisme dalam proses belajar mengajar berbasis ITmenjadi penting.

Konsep yang kemudian terkenal dengan sebutan e-Learning ini membawapengaruh terjadinya proses transformasi pendidikan konvensional ke dalam bentuk digital, baik secara isi (contents) dan sistemnya.

Saat ini konsep e-Learning sudah banyak diterima olehmasyarakat dunia, terbukti dengan maraknya implementasi e-Learning di lembaga pendidikan(sekolah, training dan universitas) maupun industry.

Pengertian dari E-Learning sendiri merupakan suatu pembelajaran jarak jauh ( distance Learning ) yang memanfaatkan teknologi komputer, jaringan komputer dan/atau Internet. perlu untuk memperkenalkan konsep pembelajaran secara e-Learning ini kepada seluruh akademisi yang ada di SMK TERATAI PUTIH GLOBAL II, terutama para guru. Oleh karena itu, diperlukan sistem e-Learning.

**1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang di atas maka perumusan masalah nya adalah bagaimana membuat website e-learning yang baik dan dapat memenuhi kebutuhan dalam belajar dan mengajar yang dapat di lakukan kapan saja dan dimana saja tanpa terhalang jarak maupun waktu.

**1.3 TUJUAN DAN MANFAAT**

1. Tujuan

Terwujudnya website media pembelajaran bagi siswa dan guru di SMK TERATAI PUTIH GLOBAL II.

1. Manfaat
2. Sebagai sarana proses belajar siswa siswi agar lebih efektif,dinamis & menarik.
3. Mempermudah guru untuk menyampaikan materi secara online.
4. Sebagai materi tambahan bagi siswa.